



# COMUNE DI COLONNELLA

PROVINCIA DI TERAMO

## ORIGINALE - DELIBERAZIONE DELLA GIUNTA COMUNALE

<b>N. 35</b> <b>Del 28/06/2016</b>	<b>OGGETTO:           MANIFESTAZIONE           INDIRIZZO</b> <b>POLITICO AMMINISTRATIVO PER IV EDIZIONE DI</b> <b>“COSPLAY AND GAMES”</b>
---------------------------------------	---

L'anno **duemilasedici** addì **ventotto** del mese di **giugno** alle ore 18.46 si è riunita la Giunta Comunale, con l'intervento dei signori:

			Presente	Assente
1	<b>LEANDRO POLLASTRELLI</b>	<b>Sindaco</b>		<b>X</b>
2	<b>PEPERINI ARMANDO</b>	<b>Vice Sindaco</b>	<b>X</b>	
3	<b>CAPPONI MAURO</b>	<b>Assessore</b>	<b>X</b>	
4	<b>FICCADENTI GIOVANNI</b>	<b>Assessore</b>		<b>X</b>
5	<b>PONTUTI MIRELLA</b>	<b>Assessore</b>	<b>X</b>	

Partecipa con funzioni consultive, referenti, di assistenza e verbalizzazione ai sensi di art.97, comma 4°, lettera a), del D.lgs n.267/2000, **il Segretario Comunale Dott. Luca Di Eugenio.**

Il Vice Sindaco, **Geom. Armando Peperini** constatato che il numero degli intervenuti rende legale e valida la seduta, la dichiara aperta ed invita i presenti a trattare la materia in oggetto.

## LA GIUNTA COMUNALE

**ESAMINATA** la domanda prot n. 2215 del 15.3.2016, presentata dalla Sig.ra Elga Vagnoni , in qualità di legale rappresentante dell' Associazione denominata "Il Nido del Drago", con sede in Colonnella, in Via Gabriele D'Annunzio n. che costituisce parte integrante e sostanziale della delibera de qua.54, allegato "A",

**RILEVATO**, che la sovra citata istanza è finalizzata all'ottenimento di un contributo finanziario da parte del Comune di Colonnella, per l'organizzazione della manifestazione "*Colonnella Cosplay and Games*", che si svolgerà il 3.7.2016 a Colonnella.

**PRECISATO**, che la manifestazione in parola alla sua quarta edizione costituisce un evento turistico di assoluta importanza.

**SOTTOLINEATO** il profilo turistico correlato alla manifestazione *Colonnella Cosplay and Games*", che si svolgerà il 3.7.2016 a Colonnella.

**CHIARITO** che il Comune di Colonnella non è dotato di Peg.

**RITENUTO OPPORTUNO** manifestare, ai sensi dell' art 107 del Dlgs n. 267/2000, i seguenti indirizzi politico-amministrativo,

- nei confronti del Responsabile dell'Area Affari Generali:

a)Riconoscere il patrocinio gratuito alla manifestazione "*Colonnella Cosplay and Games*", che si svolgerà il 3.7.2016 a Colonnella.

b)autorizzare l'uso dello stemma comunale di Colonnella sul materiale pubblicitario;

c)erogare un contributo di euro 1.500,00 per la IV edizione di "*Colonnella Cosplay and Games*", che si svolgerà il 3.7.2016 a Colonnella.

d) assegnare la spesa di euro 1.500,00 ed il cap 1046 del Bilancio di previsione 2016 per la IV edizione di "*Colonnella Cosplay and Games*", che si svolgerà il 3.7.2016 a Colonnella.

e) specificare che è necessario presentare un rendiconto , sottoscritto dal legale rappresentante, con copia di tutte le spese e/o documenti giustificativi.

f) erogare euro 163,11 per la Siae

g) erogare euro 100,00 per la Croce Verde

-nei confronti del Responsabile della Polizia Locale

a)porre in essere tutti gli atti amministrativi necessari e conseguenti

- nei confronti del Responsabile SUAP

a) porre in essere tutti gli atti amministrativi necessari e conseguenti, incluse le comunicazioni ad altre P.A

VISTI i pareri espressi dai responsabili dei servizi in ordine alla regolarità tecnica e contabile, ai sensi all' art. 49 del D. Lgs. 267/2000;

Con voti favorevoli unanimi legalmente espressi

## **DELIBERA**

**1) DI APPROVARE** le premesse come parte integrante e sostanziale della delibera de qua e quale motivazione ai sensi dell'art. 3 della legge n. 241/1990.

**2)DI MANIFESTARE** ai sensi di art 107 del Dlgs n. 267/2000, i seguenti indirizzi politico-amministrativi

- nei confronti del Responsabile dell'Area Affari Generali:

a)Riconoscere il patrocinio gratuito alla manifestazione “*Colonnella Cosplay and Games*”, che si svolgerà il 3.7.2016 a Colonnella.

b)autorizzare l'uso dello stemma comunale di Colonnella sul materiale pubblicitario;

c)erogare un contributo di euro 1.500,00 per la IV edizione di “*Colonnella Cosplay and Games*”, che si svolgerà il 3.7.2016 a Colonnella.

d) assegnare la spesa di euro 1.500,00 ed il cap 1046 del Bilancio di previsione 2016 per la IV edizione di “*Colonnella Cosplay and Games*”, che si svolgerà il 3.7.2016 a Colonnella.

e) specificare che è necessario presentare un rendiconto , sottoscritto dal legale rappresentante, con copia di tutte le spese e/o documenti giustificativi.

f) erogare euro 163,11 per la Siae

g) erogare euro 100,00 per la Croce Verde

-nei confronti del Responsabile della Polizia Locale

a)porre in essere tutti gli atti amministrativi necessari e conseguenti

- nei confronti del Responsabile SUAP

a) porre in essere tutti gli atti amministrativi necessari e conseguenti, incluse le comunicazioni ad altre P.A

**3)DI DICHIARARE** la presente delibera, con separata votazione, favorevole unanime legalmente espressa, immediatamente esecutiva ai sensi dell'art. 134, 4 comma, del Dlgs n. 267/2000

RICHIESTA

A: AMMINISTRAZIONE COMUNALE DI COLONNELLA  
DA: ASS. IL NIDO DEL DRAGO  
OGG.: RICHIESTA DI CONTRIBUTO SPESE  
DATA: 12/03/2016

COMUNE DI COLONNELLA			
Anno	Titolo	Classe	ARRIVO
2016	IX	VIII	
Prot.n.	2215	Del	15/03/2016



Il/La sottoscritto/a ELGA VAGNONI....., nato/a a S. BENEDETTO DEL T. (prov.) AP...., il 11/03/17, in qualità di legale rappresentante dell'Associazione "Il Nido del Drago" che ha Sede a Colonnella in via G. D'annunzio 54 – CF: 91049390676

**richiede:**

per l'organizzazione della manifestazione Colonnella Cosplay and Games da effettuarsi in data 03/07/2016, presso piazza del Popolo di Colonnella e zone limitrofe, un contributo di 1500 Euro a parziale copertura delle spese previste per la realizzazione della manifestazione descritta di seguito. Per lo svolgimento di tutta l'iniziativa si prevede una spesa complessiva di Euro 2500.

Il contributo andrà a coprire le seguenti spese previste:

- SIAE
- Rimborsi ed eventuale soggiorno per ospiti, presentatori, membri della giuria.
- Targhe per la premiazione dei Cosplayer
- Gruppo musicale e service
- Manifesti e pubblicità

DESCRIZIONE

La manifestazione, giunta quest'anno alla sua quarta edizione, prevede lo svolgimento di varie attività ludiche e culturali durante la giornata di domenica da estendersi, eventualmente, a sabato 02/07/2016  
Il programma indicativo prevede:

Fiera in Piazza del popolo.

- Fumetti, gadget, maschere, articoli di belle arti, oggetti in fimo
- Tavoli dimostrativi di Giochi da tavolo, GDR Fantasy e di ambientazione Gotica, dimostrazioni di combattimento e lezioni di scherma con armi Fantasy
- Mostre di fumetto e lezioni gratuite di disegno
- Dimostrazioni di trucco Horror, Body painting e truccabimbi per i più piccoli.
- Punti di ristoro per pranzo e cena.

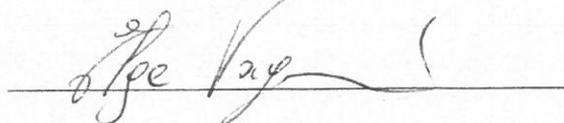
Sfilata in costume e gara cosplay e Musica Live

Durante la gara Cosplay saranno assegnati i seguenti premi:

- Miglior Cosplay
- Miglior gruppo Cosplay
- Premio simpatia
- Premio interpretazione

In fede,

Firma del legale rappresentante



## COSPLAY

**Cosplay** (コスプレ *kosupure*) è un termine della lingua giapponese che indica la pratica di indossare un costume che rappresenti un personaggio riconoscibile in un determinato ambito e interpretarne il modo di agire.

### Storia

Il fenomeno nacque in Giappone tra la fine degli anni settanta e i primi anni ottanta, ma ebbe una certa rilevanza a partire dal 1995 quando la stampa giapponese dedicò per la prima volta un articolo a questo fenomeno quando un gruppo di ragazzi nella città di Tokyo indossò i costumi ispirati a personaggi della serie Neon Genesis Evangelion. Da allora il cosplay si è sempre più diffuso nel resto del mondo, soprattutto tra le schiere di fan più appassionati.

### Caratteristiche del fenomeno

Il termine è una contrazione delle parole inglesi costume e play, che descrivono l'hobby di divertirsi vestendosi come il proprio personaggio preferito. Oltre a travestirsi in occasione di manifestazioni pubbliche come i convegni sugli anime, non è inusuale per gli adolescenti giapponesi radunarsi assieme ad amici con la stessa passione solo per fare del cosplay.

Poiché il fenomeno ha avuto origine in Giappone, il personaggio rappresentato da un cos player appartiene spesso al mondo dei manga e degli anime, molto diffusi nel paese asiatico, ma non è raro che il campo di scelta si estenda ai tokusatsu, ai videogiochi, alle band musicali, particolarmente di artisti J-Pop, J-Rock, K-Pop o K-Rock (musica pop e rock giapponese o coreana), ai giochi di ruolo, ai film e telefilm e ai libri di qualunque genere e persino alla pubblicità.

La principale differenza tra il cosplay ed il vestirsi in costume praticato negli Stati Uniti e in Europa è che in Giappone le persone tipicamente vestono come i personaggi di anime, manga, o videogiochi giapponesi, piuttosto che altri costumi, anche se ultimamente anche in Giappone stanno prendendo piede cosplay ispirati ad opere occidentali, grazie anche al successo internazionale di opere quali Harry Potter o la trilogia di film del Signore degli Anelli o la celebre saga di Star Wars. Un'altra differenza è che gran parte dei mascheramenti negli Stati Uniti e in Europa è legata ad eventi particolari come convegni e festival.

Il cosplay si è diffuso in tutto il mondo negli ultimi anni, unendosi al vestirsi in costume per i convegni di fantascienza in Nord America ed Europa, oltre che ad altri particolari tipi di ritrovi in costume, come le rievocazioni storiche di certe battaglie o avvenimenti, i raduni di giochi di ruolo dal vivo oppure in occasione di halloween.

Una parte significativa della sottocultura cosplay sono le brevi scenette (o esibizioni) in cui i cosplayer recitano la parte del personaggio di cui indossano il costume, re-interpretando fedelmente determinati passaggi del film, fumetto o serie TV da cui il personaggio è stato tratto, o al contrario fornendone un'interpretazione personale in chiave parodica quando non demenziale.

Va notato che questo elemento ha un'importanza del tutto marginale nelle fiere giapponesi, dove solitamente i vari cosplayers si limitano ad un inchino e ad una breve sfilata dove posano per le fotografie, mentre al contrario ha ottenuto un buon successo in diversi altri paesi in cui si pratica il cosplay. Non è raro vedere alle varie gare di cosplay lunghe interpretazioni spesso complete di colonne sonore, accessori vari e in alcuni casi dei micro-set che si rifanno alle ambientazioni della storia. Ormai è quasi una consuetudine premiare non soltanto gli autori dei costumi più accurati, ma anche le interpretazioni migliori e più fedeli allo spirito della fonte originale, oppure elargire "premi simpatia" ai cosplayers la cui interpretazione è risultata la più divertente e originale.

PARERE DI REGOLARITA' TECNICA  
Ai sensi di art 49 del Dlgs n. 267/2000



FAVOREVOLE

IL SEGRETARIO COMUNALE  
Dott LUCA DI EUGENIO

PARERE DI REGOLARITA' CONTABILE  
Ai sensi di art 49 del Dlgs n. 267/2000



FAVOREVOLE

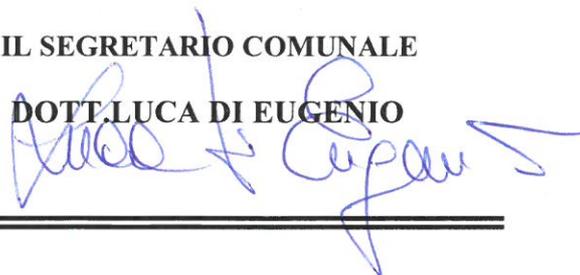
IL RESPONSABILE DEL SETTORE  
Rag Teresa Nicolina Di Buò

Letto, approvato e sottoscritto

**IL VICE SINDACO**  
**GEOM. ARMANDO PEPPERINI**



**IL SEGRETARIO COMUNALE**  
**DOTT. LUCA DI EUGENIO**



---

---

**CERTIFICATO DI PUBBLICAZIONE**

Si certifica che la presente delibera è affissa all'Albo Pretorio on line del Comune di Colonnella dal 09/07/2015 al 24/07/2015 per rimanervi gg.15 consecutivi ai sensi di art.124, comma 1, del D.lgs 267/2000.

La presente delibera contestualmente all'affissione è inviata in elenco ai Capigruppo Consiliari ai sensi dell'art. 125 del D. Lgs. N. 267/2000, con nota prot. n. 5082 del 09/07/2016

**IL RESPONSABILE DELL' AREA**  
**Dott. Luca Di Eugenio**



---

---

**ATTESTATO DI ESECUTIVITA'**

che la presente deliberazione è divenuta immediatamente esecutiva ai sensi dell'art. 134, comma 4°, D.lgs n. 267./2000

che la presente deliberazione è divenuta esecutiva il \_\_\_\_\_ ai sensi dell' art. 134, comma 3°, del D.lgs n. 267/2000.



**IL SEGRETARIO COMUNALE di COLONNELLA**  
**Dott LUCA DI EUGENIO**

